

MasterConsole IP



Fragen	Antworten
<p>Was ist der MasterConsole IP?</p>	<p>Der MasterConsole IP ist ein KVM-Switch (Keyboard/Video/Mouse, Tastatur/Video/Maus), der IT-Administratoren den Zugriff auf 16 Server und deren Steuerung über das Netzwerk mit Funktionen auf BIOS-Ebene ermöglicht. Der MasterConsole IP ist vollständig unabhängig von der Hardware und vom Betriebssystem. Die Benutzer können die Problembehandlung und Neukonfiguration von Servern auch bei nicht betriebsbereiten Servern ausführen.</p> <p>Der MasterConsole IP bietet Funktionalität, Bedienkomfort, spart Platz und Kosten. Dieses Gerät verfügt auch über die leistungsfähigste KVM-über-IP-Technologie, die einem Administrator den Zugriff auf Server-KVM-Konsolen über eine beliebige vernetzte Arbeitsstation weltweit ermöglicht.</p>
<p>Inwiefern unterscheidet sich der MasterConsole IP von Remotesteuerungssoftware?</p>	<p>Als Hardwarelösung ist der MasterConsole IP leistungsfähiger als Remotesteuerungssoftware. Die Benutzeroberfläche des MasterConsole IP ähnelt der Oberfläche von Remotesteuerungssoftware, sie ermöglicht aber auch Folgendes:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Zugriff auf BIOS-Ebene – der MasterConsole IP gewährleistet Serversteuerung, auch wenn der Server nicht betriebsbereit ist, im abgesicherten Modus gestartet werden muss oder seine BIOS-Systemparameter erneut konfiguriert werden müssen. Für Remotesteuerungssoftware ist ein stabiles, funktionsfähiges Betriebssystem erforderlich. • Out-of-Band-Zugriff – auch wenn die Netzwerkverbindung des verwalteten Servers nicht verfügbar ist, kann der Zugriff auf den Server und dessen Verwaltung über die KVM-Ports und MasterConsole IP erfolgen. • Unabhängig von Betriebssystem und Hardware – der MasterConsole IP kann zur Verwaltung beliebiger Server mit Betriebssystemen wie Intel, Sun, PowerPC mit Windows, Linux oder Solaris verwendet werden.
<p>Können zwei Personen gleichzeitig dieselbe Videoausgabe des Servers anzeigen?</p>	<p>Ja. Mindestens zwei Personen können gleichzeitig dieselbe Videoausgabe des Servers anzeigen. Allerdings kann nur eine Person die Tastatur und Maus des Servers steuern.</p>

Fragen	Antworten
<p>Welche Hardware-, Software- oder Netzwerkkonfiguration ist für den Zugriff auf den MasterConsole IP über einen Client erforderlich?</p>	<p>Da der MasterConsole IP über das Web verfügbar ist, muss keine spezielle Clientsoftware für den Zugriff installiert werden.</p> <p>Der Zugriff auf den MasterConsole IP ist über jeden üblichen Webbrowser einschließlich Internet Explorer und Netscape möglich. Die einzige Voraussetzung ist Java Virtual Machine.</p> <p>MasterConsole IP-Administratoren können Verwaltungsfunktionen auch remote ausführen. Dazu zählt Folgendes: Einrichten von Kennwörtern und Sicherheit, Umbenennen von Servern und Ändern von IP-Adressen. Zum Ausführen der Remoteverwaltung über eine bestimmte Arbeitsstation muss außerdem Java Runtime Environment v1.4.x oder höher installiert sein.</p>
<p>Wie viel Bandbreite benötigt der MasterConsole IP?</p>	<p>Die branchenführende KVM-über-IP-Funktionalität von Raritan ermöglicht Benutzern die Anpassung der Videoparameter, um Netzwerkbandbreite einzusparen. Außerdem hängt die für jede Videoübertragung benötigte Bandbreite von der auf dem verwalteten Server ausgeführten Aufgabe ab. Je mehr Bildwechsel, desto höher die erforderliche Bandbreite.</p>
<p>Kann der MasterConsole IP über das WAN (Internet) oder nur über das Firmen-LAN verwendet werden?</p>	<p>Beliebig. Egal, ob die Verbindung über das Firmen-LAN oder wenig prognostizierbare WAN (Internet) hergestellt wird, die KVM-über-IP-Technologie des MasterConsole IP passt sich an die Verbindung an.</p>
<p>Kann ich den MasterConsole IP mit einem VPN verwenden?</p>	<p>Ja. Der MasterConsole IP verwendet von Schicht 1 bis Schicht 4 Standard-Internettechnologien. Der Datenverkehr kann leicht über ein Standard-VPN geleitet werden.</p>
<p>Wie viele TCP-Ports müssen in meiner Firewall geöffnet sein, um den Netzwerkzugriff auf den MasterConsole IP zu ermöglichen? Sind diese Ports konfigurierbar?</p>	<p>Mindestens ein TCP-Port muss in der Firewall geöffnet sein, um den Netzwerkzugriff auf den MasterConsole IP zu ermöglichen. Bei nicht verschlüsseltem Webzugriff müssen zwei Ports geöffnet sein. Auf die Webschnittstelle kann über Port 80 (nicht verschlüsselt) oder Port 443 (über SSL verschlüsselt) zugegriffen werden. Die Videodaten werden immer über Port 443 übertragen. Beide Ports sind vollständig konfigurierbar.</p>
<p>Kann der MasterConsole IP in einem Serverschrank montiert werden?</p>	<p>Ja, der MasterConsole IP wird mit standardmäßigen Serverschrankhalterungen geliefert.</p>
<p>Wie groß ist der MasterConsole IP?</p>	<p>Die Höhe des MasterConsole IP beträgt nur eine Höheneinheit. Das Gerät passt in einen standardmäßigen 19-Zoll-Serverschrank.</p>
<p>Ist für den MasterConsole IP ein externer Web- oder Authentifizierungsserver erforderlich?</p>	<p>Nein. Der MasterConsole IP ist ein absolut unabhängiges Gerät mit integrierten Webbrowser- und Authentifizierungsfunktionen. Der MasterConsole IP ermöglicht die Verwendung eines externen Authentifizierungsservers wie beispielsweise LDAP, Active Directory, RADIUS usw.</p>
<p>Ist der Betrieb des MasterConsole IP von einem Windows-Server abhängig?</p>	<p>Auf keinen Fall. Da Sie auf eine KVM-Infrastruktur angewiesen sind, die stets in jedem Reparatur- oder Wiederherstellungsszenario verfügbar sein muss, wurde der MasterConsole IP so entwickelt, dass er absolut unabhängig von jedem externen Server ist.</p> <p>Wird zum Beispiel Ihr Rechenzentrum von einem gefährlichen Windows-Wurm oder Virus befallen, benötigen Sie Ihre KVM-Lösung, um das Problem zu beheben. Daher darf Ihre KVM-Lösung für den Betrieb nicht von diesen Windows-Servern abhängen.</p>

Fragen	Antworten
Welche Software muss ich installieren, um auf den MasterConsole IP von einer bestimmten Workstation aus zuzugreifen?	Sie benötigen keine Software. Der Zugriff auf den MasterConsole IP erfolgt über einen beliebigen Java-fähigen Webbrowser.
Wie konfiguriere ich einen Server für die Verbindung mit einem MasterConsole IP?	Server werden an den MasterConsole IP direkt mit Hardware über die entsprechenden Tastatur-, Video- und Mausports angeschlossen. Die Installation von Softwareagents ist nicht erforderlich. Sie erhalten die optimale Maussynchronisierung bei Remoteverbindungen, indem Sie die Mauseinstellungen (in erster Linie die Beschleunigung) gemäß den Anweisungen im Handbuch zum MasterConsole IP festlegen.
Welche Arten von Servern können am MasterConsole IP angeschlossen werden?	Der MasterConsole IP ist vollständig anbieterunabhängig. Jeder Server mit Tastatur-, Video- und Mausports kann an den MasterConsole IP angeschlossen werden.
Wie werden Server am MasterConsole IP angeschlossen?	Schließen Sie einfach das eine Ende der mitgelieferten KVM-Kabel an den MasterConsole IP und das andere Ende an den Tastatur-, Video- und Mausanschluss des Servers an.
In welcher Entfernung zum MasterConsole IP müssen die Server aufgestellt sein?	Server können bis zu 9 m vom MasterConsole IP entfernt aufgestellt werden.
Müssen auf den am MasterConsole IP angeschlossenen Servern irgendwelche Agents installiert werden?	Die mit dem MasterConsole IP verbundenen Server erfordern keine Installation von Softwareagents, da die Verbindung des MasterConsole IP mit dem Tastatur-, Video- und Mausport des Servers direkt über die Hardware hergestellt wird.
Wie viele Server können an jeder MasterConsole IP-Einheit angeschlossen werden?	Der MCIP116 unterstützt bis zu 16 Server. Der MCIP18 unterstützt bis zu 8 Server.
Kann ich auf meine Server direkt über das Gestell zugreifen?	Ja. Zusätzlich zum webbasierten Zugriff ermöglicht der MasterConsole IP den Zugriff am Serverschrank wie ein üblicher KVM-Switch. Somit können Sie bis zu 16 Server mit einer einzigen Tastatur, Maus und einem Monitor steuern.
Verhindere ich den Remotezugriff anderer Benutzer auf die Server, wenn ich den lokalen Port verwende?	Nein. Der lokale Port des MasterConsole IP bietet lokalen Zugriff auf die Server, ohne dabei den Remotezugriff durch andere Benutzer zu blockieren. Meldet sich jedoch ein Remotebenutzer mit Administratorrechten und exklusivem Zugriff an, kann kein Zugriff durch andere Remotebenutzer zur gleichen Zeit erfolgen. Des Weiteren kann jeweils nur ein Benutzer die Tastatur und Maus steuern. Der lokale Benutzer kann immer auf das Gerät zugreifen.
Wie wähle ich zwischen Servern, während ich den lokalen Port verwende? Ist eine Bildschirmbenutzerschnittstelle verfügbar?	Ja. Benutzer wählen am Serverschrank einen Server auf einer Bildschirmanzeige.
Wie stelle ich sicher, dass nur berechtigte Benutzer über den lokalen Port auf Server zugreifen?	MasterConsole IP-Administratoren können für lokale Benutzer einen Kennwortschutz einrichten.

Fragen	Antworten
Kann ich mehrere MasterConsole IP-Einheiten zu einer Einzellösung kombinieren?	Nein. Der MasterConsole IP ist ein eigenständiges Produkt.
Welche Art von Verschlüsselung verwendet der MasterConsole IP?	Das Gerät verwendet die standardmäßige 256-Bit-SSL-Verschlüsselung. Zwischen den Remoteclients und dem MasterConsole IP werden keine Daten unverschlüsselt übertragen.
Ermöglicht der MasterConsole IP die Verschlüsselung von Videodaten? Oder werden nur Tastatur- und Mausdaten verschlüsselt?	Im Gegensatz zu Konkurrenzprodukten, die nur Tastatur- und Mausdaten verschlüsseln, verschlüsselt der MasterConsole IP alle Tastatur-, Maus- und Videodaten zur Gewährleistung einer hohen Sicherheit.
Wie wird der MasterConsole IP in externe Authentifizierungsserver wie Active Directory, RADIUS oder LDAP integriert?	Der MasterConsole IP kann leicht zur Weiterleitung aller Authentifizierungsanforderungen an einen externen Server wie LDAP, Active Directory oder RADIUS konfiguriert werden.
Wie werden Benutzernamen und Kennwörter gespeichert?	Alle vertraulichen Informationen wie Benutzernamen und Kennwörter werden im Hashformat gespeichert. Niemand (und hierzu zählen auch der technische Support und die Entwicklungsabteilung von Raritan) kann diese Benutzernamen und Kennwörter abrufen.
Kann der MasterConsole IP von einem Remotestandort aus über einen Webbrowser verwaltet und konfiguriert werden?	Ja. Der MasterConsole IP kann von einem Remotestandort aus über einen Webbrowser vollständig konfiguriert werden. Hierzu muss auf Ihrer Arbeitsstation jedoch Java Runtime Environment 1.4.x (oder höher) installiert sein. Nach der Einstellung der IP-Adresse des MasterConsole IP können alle Lösungsparameter vollständig über das Netzwerk eingestellt werden.
Welche Funktionen zur Prüfung oder Protokollierung bietet der MasterConsole IP?	MasterConsole IP kann zur Generierung verschiedener Traps für alle wichtigen Ereignisse konfiguriert werden. Protokollierte Ereignisse umfassen: Benutzeranmeldung, -abmeldung, fehlgeschlagene Anmeldungen und versuchte Zugriffe auf Daten, die durch Zugriffssteuerung geschützt sind.
Wie lautet die Standard-IP-Adresse des MasterConsole IP?	Standardmäßig versucht der MasterConsole IP im Subnetz, mit dem er verbunden ist, einen DHCP-Server zu kontaktieren. Wird ein DHCP-Server gefunden, werden eine gültige IP-, Gatewayadresse und Subnetzmaske bereitgestellt.
Wie lauten der Standardbenutzername und das Standardkennwort des MasterConsole IP?	Werkseitig lauten der Benutzername und das Kennwort vom MasterConsole IP [admin] und [raritan]. Aus Sicherheitsgründen empfiehlt Raritan, dass Benutzer nach dem Anschließen des Geräts an das Netzwerk diese Standardeinstellungen ändern.
Ich habe mein MasterConsole IP-Kennwort geändert und vergessen. Kann mir Raritan helfen, das Kennwort abzurufen?	Nein. Niemand ist zur Gewährleistung einer hohen Sicherheit in der Lage, verlorene Kennwörter abzurufen. Wenden Sie sich an den technischen Support von Raritan, wenn Sie Anweisungen für das vollständige Zurücksetzen des Geräts auf die Standardwerte benötigen.